

Studio Motion Treinamentos Ltda.
CNPJ. 08.427.071.0001-87

Endereço:
Rua Coronel José Eusébio, 37/53
Higienópolis - SP - Brasil
CEP 01239-030

Curso de Modo 3D

- * Ferramenta de composição e efeitos
- * Pode ser feito particular ou em grupo
- * 2 opções de Grupos 10 participantes ou 4 participantes
- * 40 horas grupo de 10 participantes
- * 20 horas grupo de 04 participantes
- * 16 horas particular
- * Curso presencial

*** Incluso: Matrícula, material de apoio ao treinamento, suporte pós curso e certificado.**

Pré-requisitos

Conhecer de sistema operacional, Windows ou Mac OS, básico de Photoshop.

A quem de destina

O Treinamento de Modo 3D da Studio Motion é destinado a quem queira entrar no mercado profissional de 3D. Na studiomotion o aluno sai capacitado a Modelar, aplicar texturas, criar efeitos com luz, câmera e animação, saídas de vídeos específicas, efeitos em vídeos, diferentes formatos profissionais, exploramos no treinamento todo o potencial do software.

Conteúdo Modo 3D

Resumo do que você aprenderá?

01. Sobre a Interface do Modo 3D
02. Começando um Projeto
03. Modelagem Básica
04. Textura
05. Luz
06. Camera
07. Animação
08. Render e Saídas

Estrutura

O curso está dividido em quatro partes. Ao final de cada uma delas, o aluno aplica os recursos aprendidos para solucionar situações reais em exercícios propostos.

Parte 1

01. Sobre Sua Interface

02. Conhecendo um ambiente 3D
03. Recursos de Navegação no espaço 3D
04. Gerenciar objetos
05. Diferencias de Point, Edge, Polygon
06. Modelando um objeto
07. Prática

Parte 2

01. Trabalhando com Splines e Nurbs
02. Ferramentas adicionais de Modelagem
03. Combinando objetos 3D
04. Sobre Mesh
05. Técnicas de Modelagem
06. Prática

Parte 3

01. Sobre Materiais
02. Aplicando materiais como vidros, metais e superfícies complexas
03. Sobre elemento sombra
04. Mapeando uma textura específica UV
05. Manipulando o Mapa UV em outro software como Photoshop
06. Prática

Parte 4

01. Introdução a Iluminação
02. Tipo de Luz
03. Conceitos de ambientes iluminados
04. Introdução a Camera
05. Animação de Elementos, Luz e Camera
06. Sobre Render
07. Saídas de Vídeo e Still
08. Prática